

24-25 学年 School Without Walls High School 的录取过程准则：

适用年级：9-12

关于 School Without Walls 的录取标准： 在 School Without Walls High School 取得成功的学生有责任心，自信、主动，每天上学，专注于学业并要求接受教育。此外，在 School Without Walls 取得成功的学生是独立的，具有很强的时间管理能力，并且对成为全球公民感兴趣。

、关于 School Without Walls 的录取过程： 在 School Without Walls，我们要求所有申请人的 GPA 按照上一个学年的期末成绩计算都必须达到至少 3.0。对于九年级，学校将审查 GPA 和推荐信。GPA 最高（4.0 等级，最少 3.0）的名列前茅的学生的推荐信将被审核，这将决定谁被邀请参加面试。被邀请参加面试的学生必须参加才能继续申请过程，包括现场写作以提供样本。学校还根据即将到来的学年的预计招生名额和实际申请人数对 10-12 年级学生进行面试。

学校将按照下表对录取过程的每一步进行评分和加权。学校会把两个分数结合，以便为每个学生提供累计的申请分数。只有完成面试的学生才有资格。资格取决于学生根据累积申请分数的排名。

录取步骤	权重	备注
报告卡 审查 (GPA 最少 3.0)	入学标准	<p>School Without Walls 仅对成绩进行审查，作为报告卡审查的一部分。在 School Without Walls，我们要求入学申请人在上一学年的期末报告卡上的 GPA 为 3.0 或更高，确保入学学生为在我们严格的计划中取得成功做好准备。</p> <p>对于 9 年级，学校将邀请拥有最高 GPA 的名列前茅的学生进行面试。阅读去年 GPA 的计算方法，24-25 学年保持不变。</p> <p>学校承认有些学校使用通过/未通过的评分标准。对于这些申请人，请注意，SWWHS 团队可能会联系学校辅导员、教务主任、学校领导等，获取转换量表或背景信息，有助于以对其他申请人公正平等的方式审查成绩单。请注意：学校对所有申请人的审查都是相同的，并且在完成 4.0 等级转换后，将不会满足额外加分的特殊要求。</p> <p>请注意：学校将在 2 月 1 日截止日后收到并审查所有抽签申请后确定入学标准。</p>

推荐信审查	(30/100分)	<p>School Without Walls 使用推荐信来更好地了解学生的在校经历，并获得有关他们的学业成绩的背景信息。推荐信是了解学生及其经历的关键因素。School Without Walls 要求两 (2) 封推荐信，每封最多 15 分。我们强烈鼓励学生和家庭跟进联系帮他们写推荐信的个人，并检查推荐人电子邮件的准确性，确保我们尽可能全面了解学生的情况。但是，学生不会因不完整或缺失的推荐信而受到惩罚，学校可以根据提交的推荐信对学生进行评估以进入面试阶段。</p>
根据 GPA 和推荐信审查，邀请各年级名列前茅的学生参加面试。		
面试和写作样本	(60/100分)	<p>School Without Walls 坚信要选出对我们的计划充满热情、致力于社区做出贡献并表现出坚韧不拔的学生。</p> <p>学校将按照 GPA 和推荐信审查邀请名列前茅的学生及其家长/监护人参加小组面试。在面试过程中不会对家长/监护人评分。该小组由教职工和在校学生组成。我们要求学生和家长尽自己所能！</p> <p>申请人还将完成写作提示作为面试的一部分。</p> <p>每位候选人在面试结束后都会收到写作提示。在面试的论文写作部分开始时，将向每位候选人提供规则和写作提示。写作样本的目的是让 School Without Walls 评估每位考生的写作能力，包括语法、写作风格、创造力、阅读理解和分析能力。……</p> <p>学校将根据相同的内部评分标准对所有申请人的面试和写作样本进行评估，分数占学生分数的 60%。</p> <p>根据健康指导和家庭情况，可以按照需要和具体情况在 24-25 学年在线进行面试和完成写作样本。DCPS 仍然致力于密切关注和遵循健康指导。</p>
GPA 和推荐信分数	~% (10/100分)	<p>学校将按下列评分等级根据所有完成面试的学生的 GPA 给出另一个分数：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 3.9 及更高 - 10 分 • 3.8 - 3.89 - 8 分 • 3.7 - 3.79 - 6 分 • 3.4 - 3.69 - 4 分 • 3.0 - 3.39 - 2 分



学校将面试分数、**GPA** 和推荐信分数相加，以便为每个学生提供累计的申请分数。所有完成面试的学生均符合录取条件，并按其累计的申请分数排名。